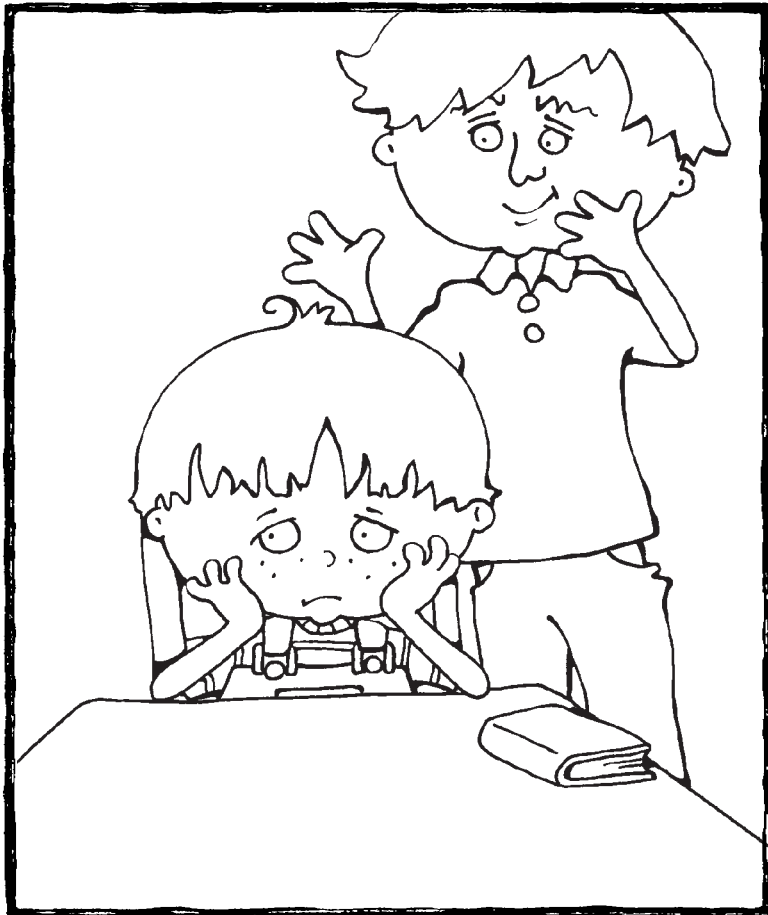


# Le jeu d'esprit

Livre de lecture de Reading A-Z de niveau K

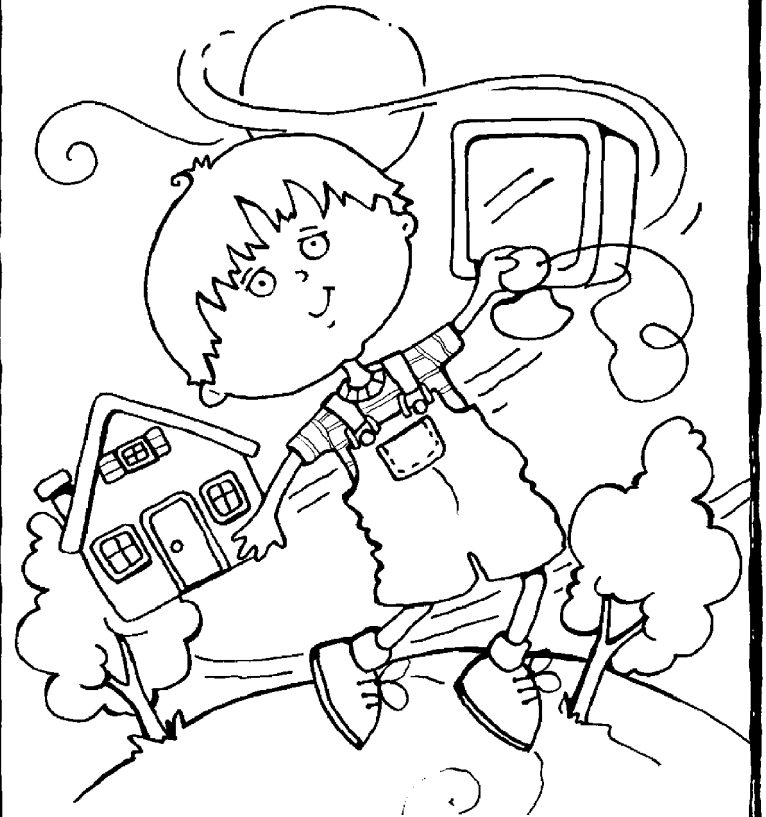
Nombre de mots: 441



  
www.readinga-z.com

LECTURE • K

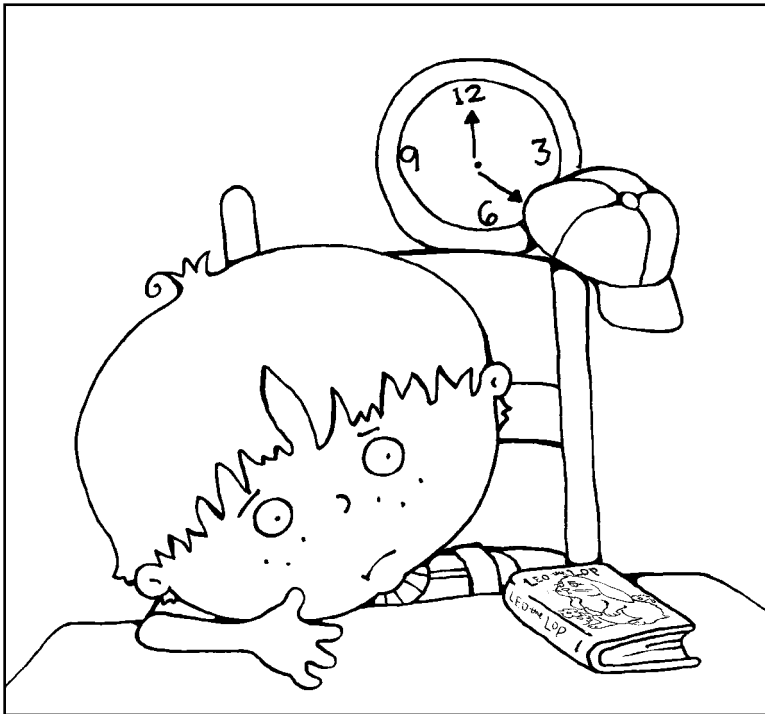
# Le jeu d'esprit



Texte de Stephen Cosgrove  
Illustrations de Carolyn LaPorte

www.readinga-z.com

# Le jeu d'esprit



Texte de Stephen Cosgrove  
Illustrations de Carolyn LaPorte

[www.readinga-z.com](http://www.readinga-z.com)

Le jeu d'esprit  
(The Mind Game)  
Niveau de lecture K  
© 2002 Stephen Cosgrove  
Texte de Stephen Cosgrove  
Illustrations de Carolyn LaPorte  
Traduction française par Louis Pharand

ReadingA-Z™  
© Learning Page, Inc.

Tous droits réservés.

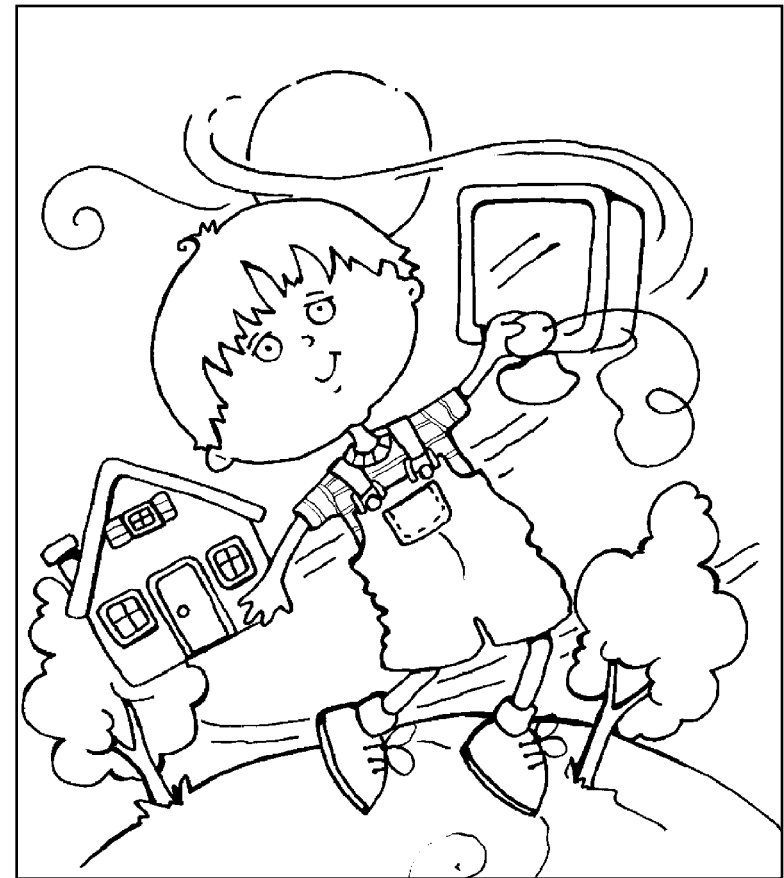
Learning Page  
1630 E. River Road #121  
Tucson, AZ 85718

[www.readinga-z.com](http://www.readinga-z.com)



Il était une fois un garçon très spécial qui aimait jouer à des jeux sur l'ordinateur, qui était placé sur le bureau de sa mère. Quand sa mère n'utilisait pas l'ordinateur, il était permis de s'asseoir et jouer aussi longtemps qu'il le voulait.

Quand il jouait, le jeu était comme un rêve dans sa tête. Il était si absorbé dans le jeu qu'il ne savait pas s'il faisait soleil dehors. Il n'aurait même pas remarqué si une tornade enlevait sa maison.



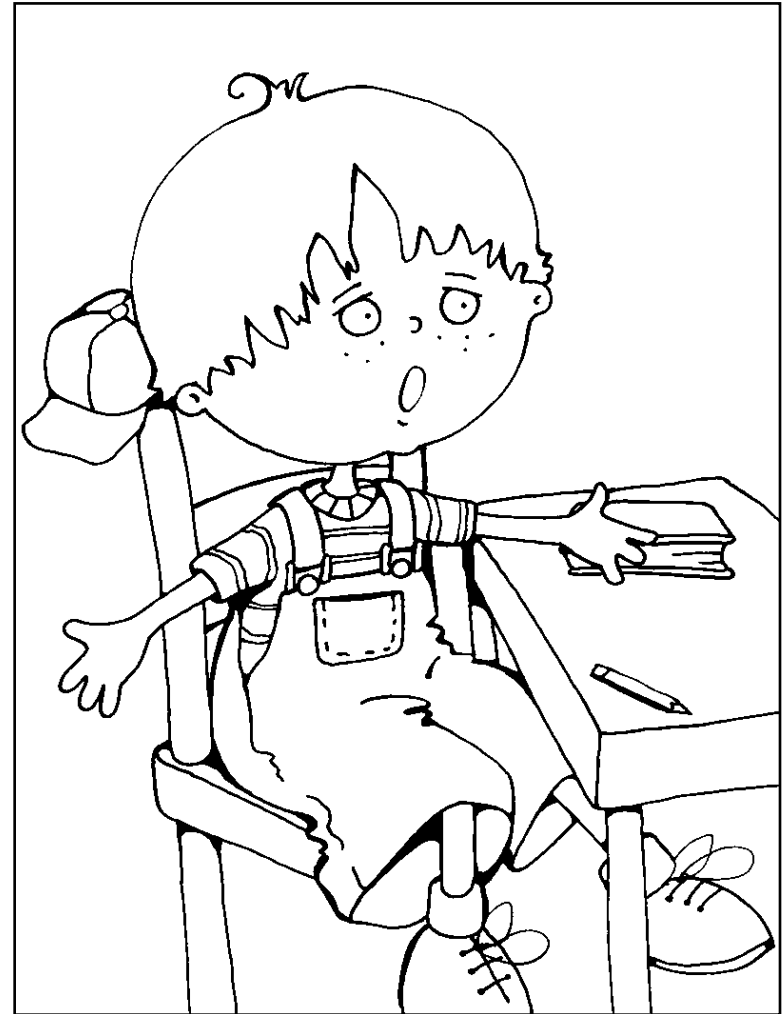


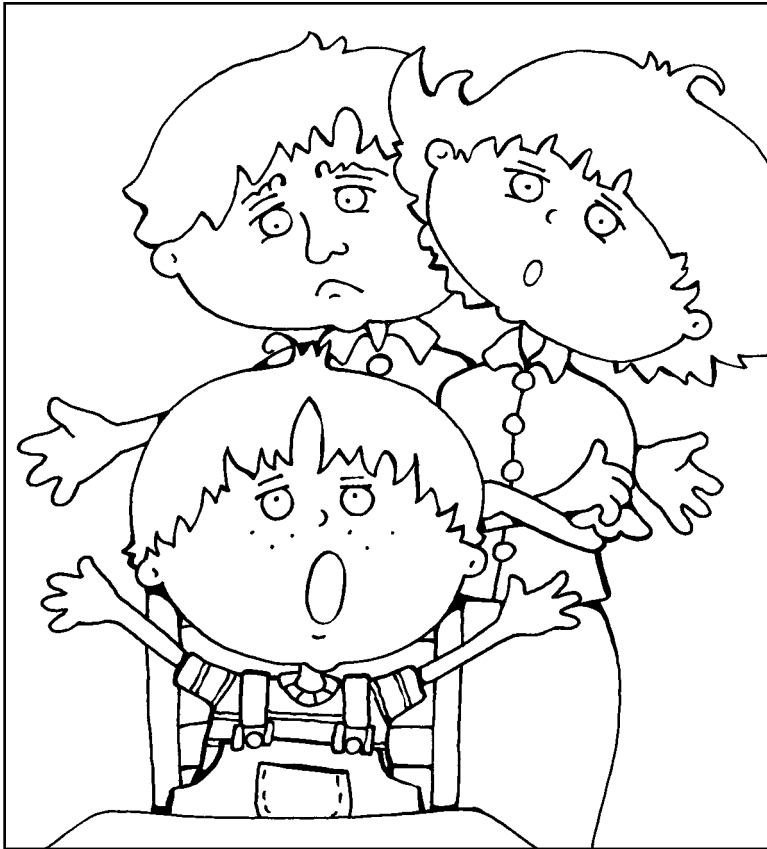
Et puis un jour c'est arrivé!

Il a grimpé sur la chaise au bureau de sa mère. Il a tourné son cou, plié ses doigts et s'est préparé à jouer un jeu, mais . . .

. . . le clavier était parti!  
Et aussi le moniteur et même la souris.

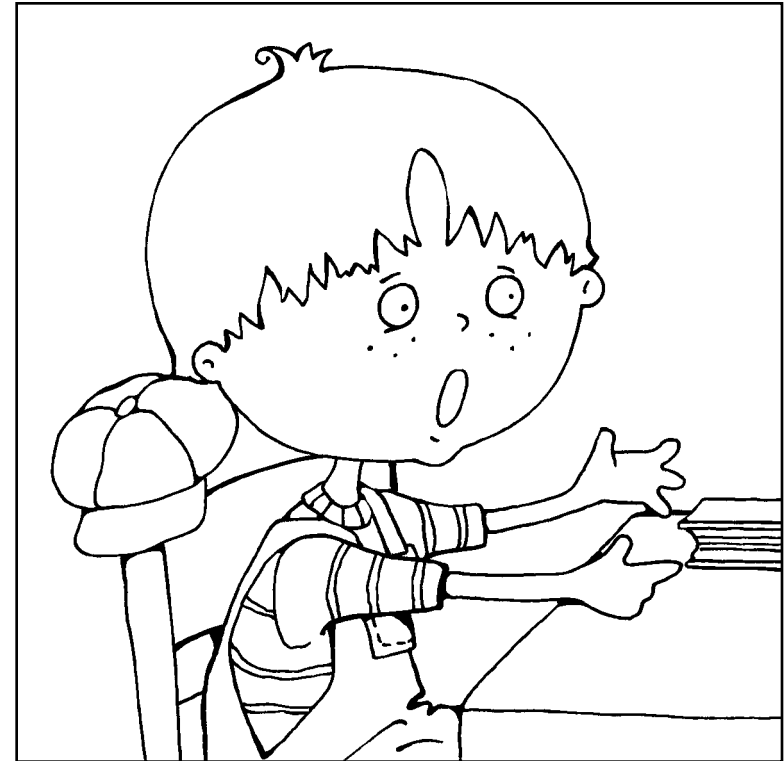
—Maman!





Le crie de ce garçon très spécial a fait venir sa mère et son père en courant de la cuisine.

—Qu'est-ce qu'il y a? Qu'est-ce qui est arrivé? ils ont crié, en se précipitant à ses côtés.



—Maman! il a dit, en pointant au bureau. Regarde!

Sa mère a regardé. Son père a regardé.

—À quoi, fils? ils ont demandé.

Il n'y a rien là.

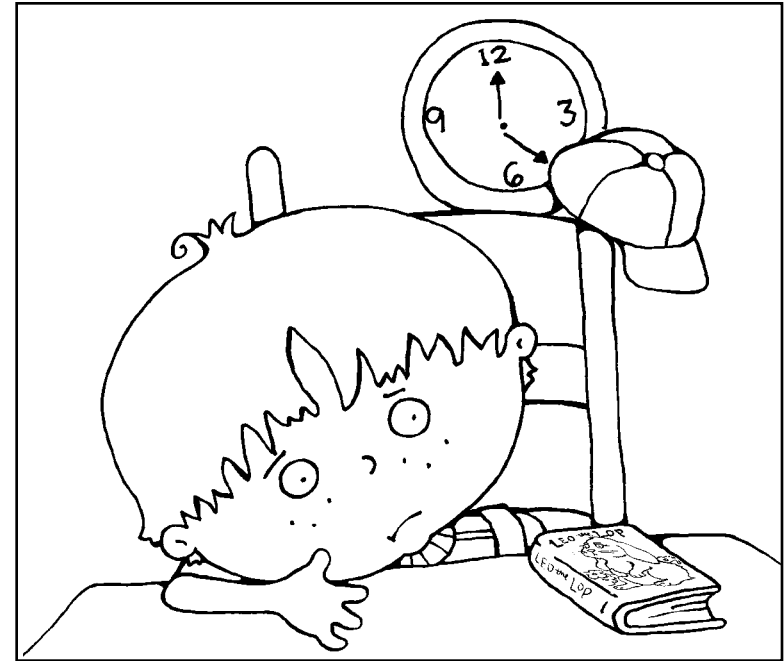
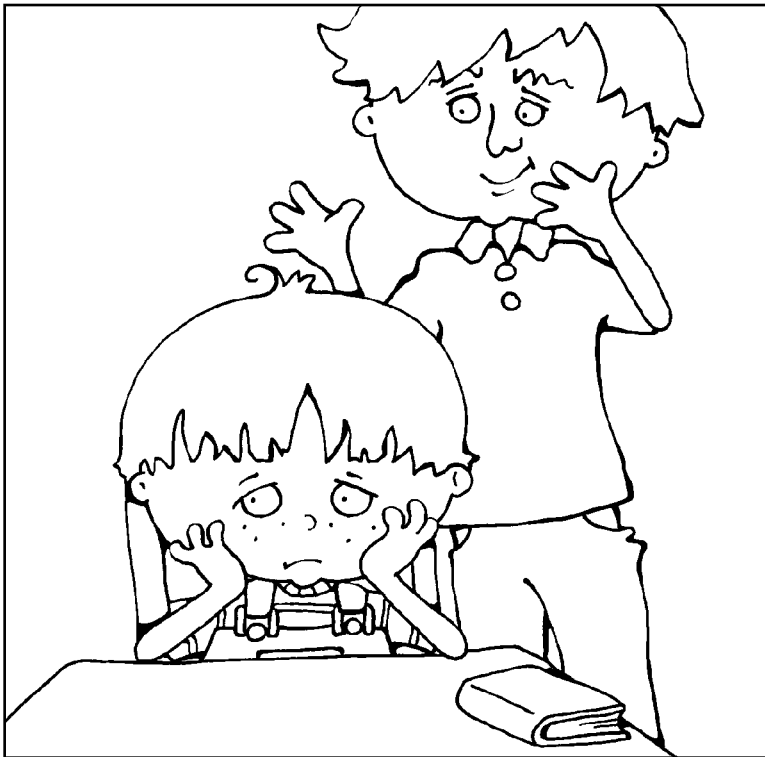
—Je sais. Je sais, il a dit.

L'ordinateur est parti!

—Oh, c'est tout, a dit sa mère, et elle est retournée à la cuisine. L'ordinateur est brisé. On le fait réparer. Il va revenir bientôt.

—Comment longtemps est bientôt?  
le garçon a pleurniché.

—Une semaine ou deux, a gloussé le père.



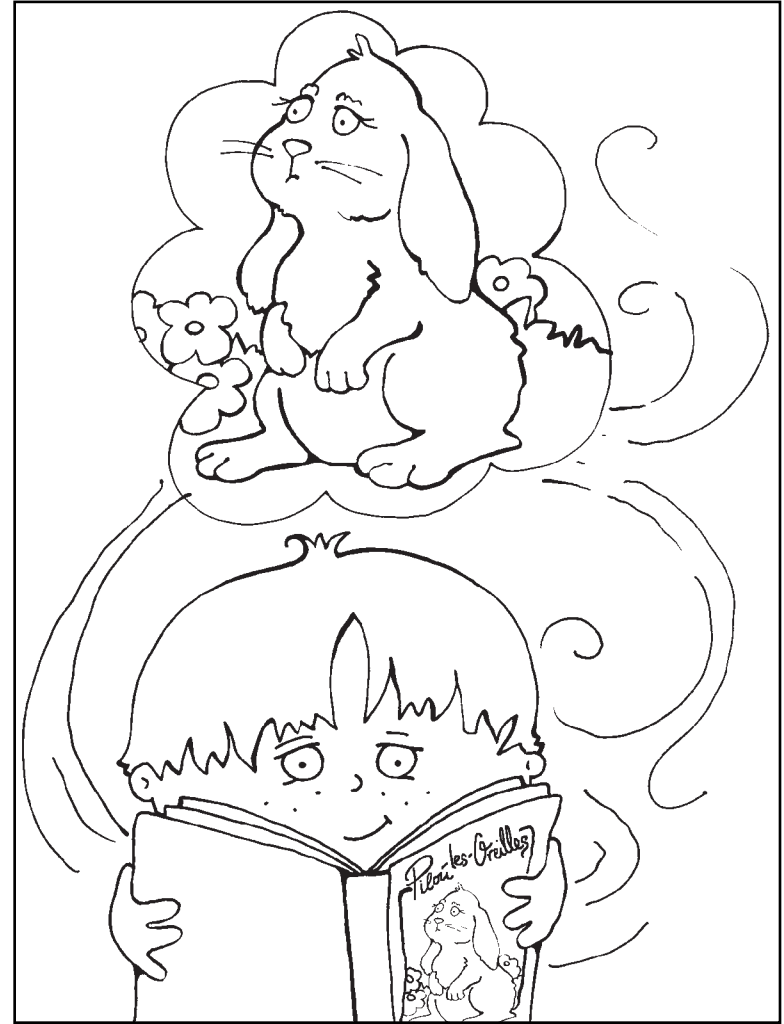
Ça pourrait aussi bien être un million d'années. Le garçon a été laissé tout seul avec rien à faire.

Il s'est assis, délaissé, au bureau. Il a fixé du regard la place vide où le moniteur, le clavier et la souris avaient été placés. Maintenant, il n'y avait rien qu'un vieux livre tout déchiqueté nommé *Pilou-les-oreilles*.

Avec un gros soupir, il a ouvert le livre et a regardé la page qui était couverte de mots. Il a lu quelques mots et puis en a lu d'autres. Il était surpris de trouver que les images ont commencé à se former dans sa tête, comme avec le jeu d'ordinateur.



Comme une rivière, les images, qui sont venues des mots, ont commencé à passer à travers sa tête pendant qu'il lisait la merveilleuse histoire.



Il a lu ce livre, et un autre, et un autre.  
Il a lu des histoires à propos des lapins,  
des papillons et des ours.



Avec le temps, l'ordinateur a été  
retourné. Mais maintenant, le garçon  
très spécial avait un jeu très spécial qui  
n'avait pas besoin d'une souris ou d'un  
clavier.

Puisque les rêves viennent des livres,  
les rêves amènent des lendemains  
magiques.

